

Jornada

m-Learning en el aula universitaria

2 y 3 de julio de 2018

Justificación

El uso del teléfono móvil está generando cambios en la forma de comunicación y el acceso a la información, qué duda cabe. No obstante, este uso también genera hábitos, lenguajes, actitudes y conductas en muchos ámbitos de la vida diaria que –para bien o para mal– configuran una cultura tecnológica. La educación no es ajena a esta influencia y cada vez recurrimos a esta cultura y ecosistema digital para enseñar y aprender.

En esta línea, la educación tiene varias formas de encarar el reto del *Mobile Learning* (m-learning): evaluando el carácter educativo del uso del móvil en aula y fuera de ella, proponiendo el desarrollo de la competencia digital para un uso adecuado de recursos móviles, diseñando actividades pedagógicas para el trabajo en aula con dispositivos móviles, investigando el impacto de la cultura digital en el rendimiento, etc. Por ello la necesidad de encarar el tema del *m-Learning* en la universidad desde una lectura pedagógica que, además de comprender el uso tecnológico, permita a profesores y estudiantes renovar sus metodologías de trabajo en el aula.

Estas jornadas se realizan como parte de las actividades del proyecto de innovación aprobado en el Programa B de renovación de proyectos docentes (SFPIIE de la Universitat de València): “Reforzamiento del aprendizaje vía dispositivos móviles”.

Objetivo

Potenciar la práctica educativa del m-learning en el aula y como recurso de aprendizaje desde una visión crítica, pedagógica y creativa. Así también contribuir al aprendizaje y al desarrollo de la competencia digital de los alumnos y los docentes.

Programa

Lunes, 2 de julio

09:00-10:00. Foro de debate: Reforzamiento del aprendizaje vía dispositivos móviles. El caso de ProfePlus. Profesoras Dra. Consuelo Dolz y Dra. Esmeralda Linares (Universitat de València).

Objetivo: Analizar los factores que han permitido y los que han impedido el uso efectivo de la aplicación ProfePlus en el aula.

10:00-14:00 Creación de Aplicaciones para docencia universitaria con App Inventor. Dr. D. Francisco Ignacio Revuelta (Universidad de Extremadura).

#mlearningUV

Objetivos:

- Aproximar a los docentes universitarios a los entornos intuitivos de creación de aplicaciones.
- Ayudar a los participantes en el curso a tomar decisiones sobre lo que pueden o no convertir en una aplicación móvil para su docencia habitual.
- Crear el espacio y el tiempo oportunos para introducirse en el conocimiento de App Inventor
- Generar una sencilla app, descargable y operativa.

Coffee break: 11:30

Martes, 3 de julio

10:00-14:00. Estrategias para aprender en movilidad. Dr. David Mascarell Palau (Universitat de València).

- *Kahoot*, demostración y diseño evaluativo práctico.
- Aplicaciones que colaboran en la lectura de textos PDF, Youtube, podcast.
- Manos libres bluetooth. Aprendiendo de camino al trabajo y a casa.
- Los códigos QR: Una ventana multimedia por explorar.
- Geolocalización.
- Whatsapp.
- Tutorías vía Skype.

Objetivo: Conocer alternativas y recursos pedagógicos para potenciar el aprendizaje ubicuo, en cualquier momento y cualquier lugar.

Coffee break: 11:30

Profesorado

Dr. Francisco Ignacio Revuelta Domínguez.

Profesor Contratado Doctor, Facultad de Formación del Profesorado de la Universidad de Extremadura. Especialista en TIC aplicadas a la Educación

Dr. David Mascarell Palau.

Profesor Asociado, Facultat de Magisteri de la Universitat de València. Especialista en aprendizaje en movilidad o Mobile Learning.

Lugar

Facultat d'Economia. Departamento de Dirección de Empresas, primera planta. Aula 1P03